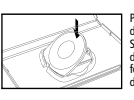
NEED FOR SPEED
SHIFT
M Power

SICHERHEITSHINWEISE

Diese UMD™ enthält Software für das PSP™ (PlayStation®Portable)-System. Verwenden Sie diese UMD™ niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. Lesen Sie sich das Benutzerhandbuch des PSP™-Systems sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung zu gewährleisten. Bewahren Sie die UMD™ niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. Verwenden Sie keine beschädigten oder verformten Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

Drücken Sie – wie auf der Abbildung zu sehen – eine Seite der Disc nach unten und ziehen Sie sie dann vorsichtig heraus. Bei zu kraftvollem Vorgehen könnte die Disc beschädigt werden.



Platzieren Sie die Disc – wie auf der Abbildung zu sehen – indem Sie sie vorsichtig nach unten drücken, bis sie einrastet. Bei fehlerhafter Handhabung könnte die Disc beschädigt werden.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

RAUBKOPIEN

Das PSP™-System und diese Disc enthalten technische Schutzmechanismen, um die unautorisierte Vervielfältigung der urheberrechtlich geschützten Daten auf diesem Datenträger zu verhindern. Die unautorisierte Nutzung eingetragener Warenzeichen oder die unautorisierte Vervielfältigung urheberrechtlich geschützter Daten durch die Umgehung dieser Maßnahmen oder auf sonstigem Wege ist von Rechtswegen untersagt.

Wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte oder Raubkopiemethoden besitzen, die zur Umgehung unserer technischen Schutzmechanismen dienen, senden Sie bitte eine E-Mail an **anti-piracy@eu.playstation.com** oder rufen Sie Ihren örtlichen Kundendienst unter der im hinteren Teil dieses Handbuchs angegebenen Nummer an.

ALTERSEINSTUFUNGSSYSTEM
PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

Das PEGI-Alterseinstufungssystem schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BEACHTEN SIE BITTE, dass sich diese Angaben nicht auf die Schwierigkeit der Spiele beziehen.

Aus zwei Teilen bestehend ermöglicht PEGI Eltern und anderen Käufern von Spielen für Kinder der jeweiligen Altersgruppe entsprechend eine wohl bedachte Wahl zu treffen. Beim ersten Teil handelt es sich um die Alterseinstufung:

Der zweite Teil besteht aus Symbolen, die die Art des Spielinhalts beschreiben. Abhängig von der Art des Spiels kann es sich um mehrere Symbole handeln. Die Alterseinstufung des Spiels ist vom Inhalt abhängig. Folgende Symbole werden verwendet:

GEWALT | VULGÄRE SPRACHE | HORROR | SEXUELLE INHALTE | DROGEN | DISKRIMINIERUNG | GLÜCKSSPIEL

Der dritte Teil ist ein Symbol, das anzeigt, ob ein Spiel online gespielt werden kann. Dieses Symbol darf nur von Onlinespiel-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichtet haben, bestimmte Standards wie den Schutz von Minderjährigen in Onlinespielen einzuhalten:

Weitere Informationen finden Sie unter
http://www.pegi.info

ULES-01275

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen an autorisierten PSP™ (PlayStation®Portable)-Systemen lizenziert. Jeder unberechtigte Zugriff, und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997–2009 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. Nur für den Verkauf in Europa, Nahost, Afrika und Ozeanien lizenziert.

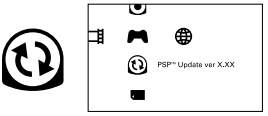
"PS", "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Need for Speed™ Shift
© 2009 Electronic Arts Inc. Published by EA Swiss Sàrl. Developed by Electronic Arts. Made in Austria. All rights reserved.

AKTUALISIERUNG DER SYSTEM-SOFTWARE

Dieses PSP™ (PlayStation®Portable) Game enthält ein System-Software-Aktualisierung für das PSP™-System. Sie benötigen diese Aktualisierung, sobald eine „Aktualisierungsanfrage" zu Beginn des Spiels auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Eine System-Software-Aktualisierung durchführen

Die Aktualisierungsdaten werden mit dem hier im Home-Menü abgebildeten Symbol angezeigt.



Sie können die System-Software Ihres PSP™-Systems aktualisieren, indem Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bevor Sie die Aktualisierung durchführen, sollten Sie die Versionsnummer der Aktualisierungsdaten überprüfen.

- **Entfernen Sie während der Aktualisierung nicht den Netzanschluss.**
- **Schalten Sie während der Aktualisierung das PSP™-System nicht aus und entfernen Sie nicht das PSP™Game.**
- **Brechen Sie die Aktualisierung nicht ab, bis sie vollständig abgeschlossen ist, da sonst möglicherweise das PSP™-System beschädigt werden kann.**

Überprüfen, ob die Aktualisierung erfolgreich war

Wählen Sie „Einstellungen" aus dem Home-Menü und dann die „System-Einstellungen"-Option. Wählen Sie „System-Information". Wenn die „System-Software"-Versionsnummer auf dem Bildschirm mit der Versionsnummer der Aktualisierungsdaten übereinstimmt, war die Aktualisierung erfolgreich.

Weitere Informationen zur Aktualisierung der System-Software des PSP™-Systems finden Sie auf der folgenden Website: **eu.playstation.com**

ALTERSFREIGABESTUFE

Diese PSP™Game Software besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie im PSP™-System einstellen, um das Abspielen eines PSP™Games zu verhindern, dessen Jugendschutzeinstufung höher ist als die auf dem PSP™-System eingestellte Altersfreigabe. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem PSP™-System.

Dieses Spiel wurde nach dem „PEGI"-Alterseinstufungssystem klassifiziert. Die "PEGI"-Alterseinstufung und -Inhaltshinweise finden Sie auf der Spielverpackung (ausgenommen alle Gebiete, in denen ein anderes Einstufungssystem gesetzlich vorgeschrieben ist). Das Verhältnis zwischen dem „PEGI"-Alterseinstufungssystem und dem Altersfreigabestufe-System gestaltet sich wie folgt:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	ALTERSGRUPPE
9	18+	Keine Jugendfreigabe
7	16+	Frei ab 16 Jahren
5	12+	Frei ab 12 Jahren
3	7+	Frei ab 6 Jahren
2	3+	Ohne Altersbeschränkung

INHALT

SPIELSTART 3
AUSFÜHRLICHE STEUERUNG 6
KING OF THE ROAD 6
VORBEREITUNGEN 7
SO WIRD GESPIELT 7
WORLD TOUR 8
DIE WAGEN 10
EVENTS 12
MULTIPLAYER 13
GARANTIE 14
HOTLINE 15

BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und –tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

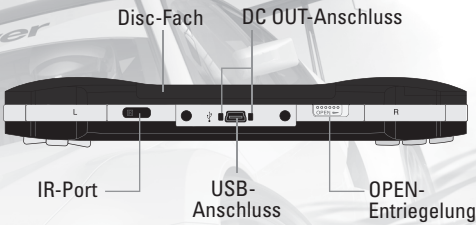
Besuche unsere Website ea.onlineregister.com und registriere dich noch heute!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

SPIELSTART

RECHTS

VORNE



1. Richte deine PSP™ (PlayStation®Portable) wie im PSP™-Handbuch beschrieben ein.
2. Schalte das System ein. Die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet nun grün auf und es erscheint das Startmenü.
3. Drücke die OPEN-Entriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Lege die *Need for Speed™ SHIFT*-Disc mit der bedruckten Seite nach hinten ein und schließe das Disc-Fach.
4. Wähle im Startmenü zunächst das - und anschließend das -Symbol. Nun erscheint ein Bild der Software. Wähle das Bild aus und drücke die -Taste, um das Spiel zu starten.
5. Folge den Bildschirmanweisungen und lies dieses Handbuch, wenn du weitere Informationen zu diesem Spiel benötigst.

HINWEIS: Entferne das PSP™Game während des Spiels nicht aus dem Gerät.

HINWEIS: Bitte wähle deine bevorzugte Sprache im Sprachauswahl-Bildschirm aus, der während des Startvorgangs angezeigt wird.

MEMORY STICK DUO™

Warnung! Bewahre Memory Stick Duo™-Medien außerhalb der Reichweite kleiner Kinder auf, damit sie nicht versehentlich verschluckt werden können!

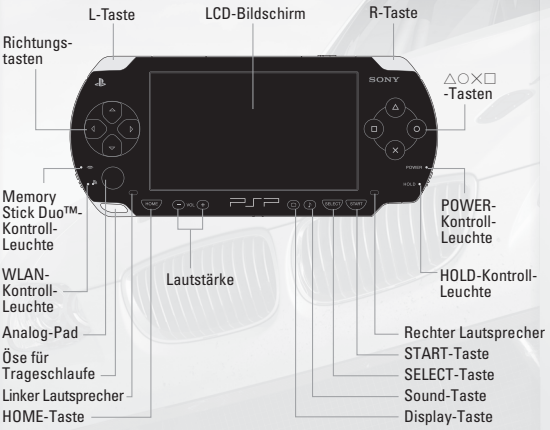
Warnung! Drücke nicht den POWER-/HOLD-Schalter, wenn Daten vom PSP™Game geladen werden, um Datenverluste zu vermeiden.

Wenn du deine Spieleinstellungen und Fortschritte speichern möchtest, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deiner PSP™ ein. Du kannst gespeicherte Spieldaten von einem beliebigen Memory Stick Duo™ (mit entsprechenden Spielständen) laden.

HINWEIS: Stelle sicher, dass sich auf deinem Memory Stick Duo™ genügend freier Speicherplatz befindet, bevor du zu spielen beginnst.

HINWEIS: Dieser Titel nutzt ein Automatisches Speichern-Feature. Durch das Einstecken eines Memory Stick Duo™ nach dem Start werden existierende Daten möglicherweise überschrieben.

PSP™ SYSTEM



WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Softwaretitel, die Wireless-(WLAN)-Funktionen unterstützen, erlauben die Kommunikation mit anderen PSP™-Systemen, den Daten-Download und das Spiel gegen andere Benutzer über eine Verbindung mit einem Wireless Local Area Network (WLAN).

AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, durch die zwei oder mehr einzelne PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

SPIEL-SHARING

Einige Softwaretitel bieten die Möglichkeit zum Spiel-Sharing, wodurch der Nutzer anderen Nutzern, die kein PSP™Game in ihrem PSP™-System haben, spezielle Features der Spiele zur Verfügung stellen kann.

INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, durch die das PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung mit einem Wireless-Netzwerk) mit einem Netzwerk verbunden werden kann. Um auf die Features des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind einige zusätzliche Voraussetzungen nötig, wie die Anmeldung bei einem Anbieter für den Internetzugang, ein Netzwerkgerät (z.B. ein Wireless ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Das Handbuch des PSP™-Systems enthält zusätzliche Informationen und Details zur Einrichtung.

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

ALLGEMEINE STEUERUNG

In *Need for Speed™ SHIFT* stehen zwei Steuerungskonfigurationen zur Auswahl. Die Standardsteuerung, Konfiguration A, ist nachfolgend aufgelistet.

Lenken	Analog-Pad oder Richtungstasten ⬅/➡
Beschleunigen	⊗-Taste
Bremsen/Rückwärts	▣-Taste
Handbremse	●-Taste
Kamera wechseln	△-Taste
Nach hinten sehen	**L**-Taste
Nitro	**R**-Taste
Pause	**START**-Taste
Soundtrack durchschalten	**SELECT**-Taste

MENÜSTEUERUNG

Auswählen	Richtungstaste
Bestätigen	⊗-Taste
Zurück	●-Taste
Wagen herauszoomen	**L**-Taste
Wagen heranzoomen	**R**-Taste

KING OF THE ROAD

Illegale Straßenrennen waren das große Ding im Untergrund jeder großen Stadt des Planeten. Hier trafen sich Autofreaks und Geschwindigkeitsfanatiker. Jeden Freitag ging es los.

Dann hatte irgendjemand eine brillante Idee: Die Rennen legalisieren, organisieren und die besten Fahrer der Welt vor den Kameras fahren lassen.

Die Streetracer waren schnell einverstanden, fanden Sponsoren und gewannen an Prestige auf internationaler Ebene. Die Besten der Besten ernannten sich selbst zu Kings und sorgten dafür, dass die alten Grundsätze erhalten blieben - komplett getunte Autos, die richtige Einstellung, dieselben Regeln ... Sei ein Sieger oder verschwinde von der Bildfläche. Die Kings haben in diesem Sport das Sagen.

Und jetzt bist du an der Reihe und willst beweisen, dass du's ernst meinst. Du brauchst Können, um dir auf der Straße einen Namen zu machen, und Perfektion, um ein King zu werden. Das bedeutet, dass du einen langen, harten Weg vor dir hast, denn in diesem Sport bist du entweder ein King oder ein Nichts.

VORBEREITUNGEN

PROFIL SPEICHERN UND LADEN

Erstelle ein Profil, um deine Spielfortschritte speichern zu können. Bis zu 20 Profile können gleichzeitig gespeichert werden. Dein Spielfortschritt wird automatisch nach jedem beendeten Rennen gespeichert.

Wenn du das Spiel startest, wird automatisch das zuletzt benutzte Profil am letzten Speicherpunkt geladen. Wenn du das Profil wechseln möchtest, gehe in die Optionen und wähle SPEICHERN/LADEN, um das gewünschte Profil auszuwählen.

OPTIONEN

Wähle OPTIONEN, um die Steuerungskonfiguration und Sprache zu ändern, zwischen MPH und KM/H zu wechseln oder mit den Audioeinstellungen zu experimentieren.

BENUTZERDEFINIERTE SOUNDTRACKS

Ändere die Musik im Spiel und fahre zu deinem eigenen, persönlichen Soundtrack. Gehe einfach in den Optionen in das Soundtrack-Menü und importiere deine Songs von einem Memory Stick Duo™. Alle Songs müssen das MP3-Format haben und sich im Ordner "Music" befinden.

EXTRAS

Hol dir Tipps, wie du dein Fahrkönnen verbessern kannst, oder sieh dir an, wer an der Entstehung des Spiels mitgewirkt hat.

SO WIRD GESPIELT

Als aufstrebender Neuling tauchst du ein in die Welt professioneller Straßenrennen. Da der Sport mittlerweile legal ist, kannst du dich völlig auf seine Grundlagen konzentrieren: Perfektioniere deine Ideallinie, verbessere deine Kurventechnik und setz alles daran, deine Konkurrenten hinter dir zu halten.

QUICKRACE

Ein Wagen, ein Rennen, kein unnötiges Warten. Wähle deinen Wagen, dein Renn-Event, den Schwierigkeitsgrad, den Ort der Strecke samt Variante (du kannst die Strecke auch in umgekehrter Richtung fahren), und schon geht's los. Je mehr Fortschritte du in der World Tour machst, desto mehr Wagen und Strecken stehen im Quickrace zur Verfügung.

Drücke am Ende des Rennens die ⊗-Taste, um ins Quickrace-Menü zurückzukehren, und die ⊙-Taste, um die Challenge auf dieser Strecke noch einmal zu fahren.

HINWEIS: Leichte Berührungen machen deinem Wagen nichts aus, aber eine richtige Kollision kann dich weit zurückwerfen.

WORLD TOUR

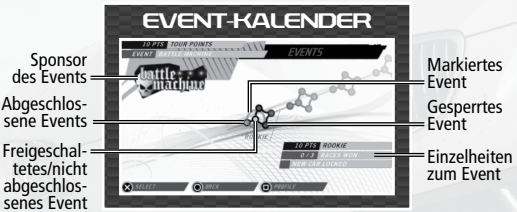
Die Welt gehört dir. Werde Teil der internationalen Streetracing-Szene und mach dir auf den anspruchsvollsten Strecken der Welt einen Namen: San Francisco, Tokio, Paris and mehr.

TOUR-PUNKTE

Tour-Punkte gibt es für jedes Rennen, das du fährst, je nachdem, wie gut du dich platzierst. Die meisten Events sind gesperrt, bis du genügend Tour-Punkte gesammelt hast. Je mehr Punkte du sammelst, desto schneller schaltest du neue Orte und neue Challenges frei.

Fährst du genügend Siege heraus, machst du die Kings persönlich auf dich aufmerksam und bekommst deine Chance, sie herauszufordern.

EVENT-KALENDER



Wähle im Event-Kalender die Rennen aus, die du fahren möchtest. Markiere ein Event, um zu sehen, wie viele Rennen du gewonnen hast und ob du in diesem Event einen neuen Wagen erhalten hast.

Um an dem Event teilzunehmen und die verfügbaren Rennen sowie den Ort und die Sponsoren anzeigen zu lassen, drücke die ⊗-Taste. Wähle ein Rennen aus und drücke zum Starten die ⊗-Taste. Wenn du das Rennen schon gefahren bist, kannst du sehen, wie gut du abgeschnitten und was du gewonnen hast. Ist ein Event noch nicht freigeschaltet, erfährst du im Kalender, wie du dich dafür qualifizieren kannst. Du kannst außerdem dein Fahrerprofil aufrufen, indem du die ▣-Taste drückst.

Challenges der Race Kings erscheinen ebenfalls auf dem Kalender. Nimm sie an, indem du die Challenge markierst und die ⊗-Taste drückst.

FAHRERPROFIL

Wirf nach jedem Rennen einen Blick auf dein Fahrerprofil, um zu sehen, welchen Fahrstil du hast. Die Fahrer werden nach Geschwindigkeit, Grip, Drift und Präzision bewertet. Sammle Punkte und verbessere dein Profil in allen Bereichen, um ein perfekter Fahrer zu werden.

Wenn du dein Fahrerprofil aus dem Event-Kalender heraus aufrufen möchtest, drücke die ▣-Taste.

RACE KINGS

Jeder echte Racer möchte früher oder später ein King werden. Die meisten scheitern daran.

Kings sind die unangefochtenen Meister der Streetracing-Fahrkunst, jeder ein Spezialist auf seinem jeweiligen Gebiet - Geschwindigkeit, Drift, Grip. In drei Kontinenten und aus tausenden von Fahrern gibt es nur zehn Kings. Aber jeder, der es in die Geschichtsbücher schaffen will, muss irgendwann gegen die Kings antreten - oder besser noch, sie beeindrucken.

Finde heraus, wer und was dir bevorsteht, indem du ein Race-King-Event auswählst und die △-Taste drückst, um dir einen Film über den King anzusehen. Drücke alternativ die ▣-Taste, um dir seinen Lebenslauf anzeigen zu lassen.

SHOWDOWNS

Wenn du einen King oft genug in der World Tour schlägst, lädt er dich ein, die World Tour kurz zu verlassen und ein Showdown-Duell gegen ihn zu fahren. Du kannst die Einladung jederzeit in deinem Kalender annehmen. In einem Showdown wird nach den Regeln gefahren, die der King festlegt. Zeig, wie gut du bist, indem du die Kings in ihren eigenen Rennen besiegst.

Schlägst du den King, gewinnst du seinen Wagen. Außerdem bekommst du eine Race-King-Lackierung für den Wagen, mit dem du ihn geschlagen hast.

DIE WAGEN

Im Streetracing werden keine Wagen gekauft. Du gewinnst sie, indem du Events dominierst und Race Kings besiegst. Sobald du eine kleine Sammlung zusammen hast, kannst du den richtigen Wagen für die richtige Strecke auswählen oder den Wagen benutzen, der am besten zu deinem Fahrstil passt.

Einige Wagen funktionieren besser in Drift-Events auf breiteren Strecken, andere sind durch präzises Handling und höhere Beschleunigung besser für schwierige Strecken geeignet. Finde heraus, in welchen Bereichen deine Wagen am besten sind, und setze sie entsprechend ein.

HINWEIS: Bei der klassischen Drift-Technik ziehst du kurz an der Handbremse (●-Taste) und trittst voll aufs Gas (✕-Taste), während du in die Kurve einlenkst. Bei manchen Wagen jedoch musst du nur hart einlenken oder kurz die Bremse antippen (■-Taste), damit die Hinterräder ihre Haftung verlieren. Vergiss bei beiden Methoden nicht das Gegenlenken, wenn du aus der Kurve kommst, sonst landest du geradewegs in einer Mauer. Schaukelt sich der Wagen auf, tippe kurz die Bremse an, damit die Räder wieder Haftung bekommen.

LOYALITÄT

Fährst du einen Wagen lang und oft genug, zeigst du deine Loyalität mit dem Hersteller dieses Wagens. Erhöhe deine Loyalität, um kostenlose Upgrades zu erhalten, wie Motortuning, verbessertes Handling, Nitro-Upgrades, Karosserie-Kits und sogar Herstellerlackierungen.

Deine Loyalität steigt, indem du einfach einen Wagen fährst. Wie gut du im Rennen abschneidest, spielt keine Rolle. Gewinnst du jedoch ein Event, kannst du dafür auch einen netten Loyalitätsbonus bekommen.

TUNING

Beim Streetracing geht es darum, deine Persönlichkeit auszudrücken. Verpasse deinem Wagen eine neue Lackierung mit individuellen Farben.

Wähle im Bildschirm der Wagenauswahl LACK/LACKIERUNG. Hier kannst du die Lackierung deines Wagens ändern und Farbflächen für jede verfügbare Lackierung hinzufügen, drehen, vergrößern und wechseln. Du hast zwar von Anfang an viele Lackierungen zur Auswahl, aber es wird nicht lange dauern, bis du weitere Lackierungen von Freunden und Gegnern gewinnen wirst. Du kannst aber auch eigene Speziallackierungen erstellen und deine Lieblingswagen damit versehen.

Alle gewonnenen Lackierungen stehen im Lackierungsauswahlbildschirm zur Verfügung. Wähle KEINE LACKIERUNG, um eine Lackierung zu entfernen und zur Farbe des Herstellers zurückzukehren.

SPEZIALLACKIERUNGEN

Kreiere deinen eigenen Stil und bring ihn an deinem Wagen an. Speichere das gewünschte Bild als .jpg-Datei (maximal 1 MB und 2048 x 2048 Pixel) im Verzeichnis PSP\PHOTO und lade sie dann von deinem Memory Stick™.

HINWEIS: Nur eine neue Lackierung zu gewinnen bedeutet nicht, dass sie automatisch auf deinem Wagen zu sehen ist. Füge sie im Bildschirm der Wagenauswahl hinzu und verändere sie nach deinem Geschmack.

HERSTELLERLACKIERUNGEN

Wenn du für deine Loyalität alle Upgrades des Herstellers für deinen Wagen erhalten hast, spendiert er dir außerdem eine Herstellerlackierung. Die Herstellererlackierung kannst du nur an diesem Wagen anbringen.

RACE-KING-LACKIERUNGEN

Besiegst du einen Race King, darfst du eine Race-King-Lackierung benutzen, sie kann aber nur an dem Wagen angebracht werden, mit dem du ihn geschlagen hast.

NITRO

Streetracing ist jetzt zwar legal, aber das heißt nicht, dass man auf das geliebte Lachgas verzichten muss. Um dir einen Schub zu verpassen, wenn du ihn brauchst, drücke die R-Taste. Du startest mit einer Nitroladung pro Rennen (kann bis auf drei Ladungen erweitert werden). Da ein Wiederaufladen aber nicht möglich ist, solltest du dein Nitro gut überlegt benutzen.

EVENTS

Checkpoint-Challenge	Spiele auf Distanz, indem du die meisten Checkpoints durchfährst, bevor die Zeit abgelaufen ist. Schaffst du einen Checkpoint, bekommst du ein paar Sekunden dazu. Dieser Bonus wird jedoch mit jeder Runde weniger.
Eliminator	Ein Rennen über drei Runden, bei dem der am Ende einer Runde letztplatzierte Fahrer ausscheidet. Also bloß nicht zurückfallen lassen!
Drift-Challenge	Feile auf einer markierten Strecke an deiner Technik. Je schneller und kontrollierter deine Drifts sind, desto mehr Punkte bekommst du. Der Fahrer mit den meisten Punkten gewinnt.
Duell	Ein Rennen gegen einen der top-platzierten Fahrer.
Touge	Ein Duell über zwei Runden. Die niedrigste Gesamtzeit gewinnt. Und dein Nitro wird nach den Runden nicht aufgeladen.
Grand Prix	Fahre eine Serie von Rennen auf verschiedenen Strecken. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.
Sprint	Ein Punkt-zu-Punkt-Rennen, bei dem du gegen sieben andere Racer antrittst, die bestimmt nicht vorhaben zu verlieren.
Grip-Rennen	Acht Konkurrenten, und du startest von ganz hinten. Du hast drei Runden, um dich bis an die Spitze zu kämpfen.
Enduro	Wie das Grip-Rennen, allerdings gilt es hier, fünf Runden zu überstehen.
Checkpoint-Rennen	Ein Grip-Rennen mit einer Besonderheit: Durchfahre jeden der Checkpoints, bevor die Zeit abgelaufen ist. Verpasst du einen Checkpoint, wirst du disqualifiziert.
Zeitfahren	Hier fährst du nur gegen die Uhr. Alles, was du tun musst, ist, die Zielrundenzeit zu unterbieten. Dabei hast nur eine Nitroladung pro Runde zur Verfügung.
Radarfalle	Gib alles, um auf einer Strecke mit mehreren Radarfallen eine höhere Durchschnittsgeschwindigkeit als die anderen Fahrer zu erreichen.

Jagd: Verfolger	Ein Wagen—der Fuchs—bekommt ein paar Sekunden Vorsprung. Du hast eine Runde, um ihn einzuholen, ihn zu überholen und fünf Sekunden lang in Führung zu bleiben.
Jagd: Ausreißer	Wie der Verfolger-Modus, jedoch bist du der Fuchs und musst die Verfolger auf dem Weg bis ins Ziel abhängen.

MULTIPLAYER

Beweise in Ad-Hoc-Rennen für bis zu vier Spieler, dass du gut genug bist, es mit jedem Rivalen aufzunehmen.

Hoste ein Spiel und wähle entweder eine einzelne Strecke aus, auf der gefahren wird, oder entscheide dich für eine Serie vorab ausgewählter Strecken. Oder du wählst SPIEL BEITRETEN, um ein Spiel eines anderen Spielers zu finden. Markiere das gewünschte Spiel, wähle es aus, und lass die Reifen qualmen.

PARTY-SPIEL

Stell dich abwechselnd mit deinen Freunden einer lokalen Multiplayer-Herausforderung. Bis zu vier Spieler fahren nacheinander eine Runde im Zeitfahren-Modus, um herauszufinden, wer der Schnellste ist.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20
(0,25 € pro Minute)
für technische Fragen
zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr.
14.00–19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30
(1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk)
für spielerische Fragen
zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr.
11.00–20.00 Uhr
und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651
(0,45 € pro Minute)
für technische Fragen
zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr.
14.00–19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(1,08 € pro Minute)
für spielerische Fragen
zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr.
11.00–20.00 Uhr
und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998
(1,19 CHF pro Minute)
für technische Fragen
zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr.
14.00–19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(2,00 CHF pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten erreichbar Mo.–Fr.
11.00–20.00 Uhr
und Sa. 11.00–20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bei technischen Problemen empfehlen wir auch einmal unsere Wissensdatenbank im Internet nach den entsprechenden Lösungsvorschlägen zu durchstöbern. Die Wissensdatenbank findest du unter folgendem Link:

www.electronicarts.de -> Kundendienst -> Dann auf die Bildschirmvorschau des Support-Tools klicken.

Dort kannst du auch Fragen zu technischen Problemen direkt an EA richten.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Aston Martin Racing, DBR9 and the Aston Martin Racing logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. Dodge and HEMI® are trademarks of Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger Super Bee, Dodge Viper and their trade dress are used under license by Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. HONDA OFFICIAL LICENSED PRODUCT. Designed, manufactured and distributed by Electronic Arts. Honda®, the „H" logo®, Honda® vehicles and their trade dress, all associated vehicle emblems, marks and names are trademarks and intellectual property of Honda Motor Co., Ltd., used under license from American Honda Motor Co., Inc. All rights reserved. ACURA OFFICIAL LICENSED PRODUCT. Designed, manufactured and distributed by Electronic Arts. Acura®, the stylized „A" logo®, Acura® vehicles and their trade dress, all associated vehicle emblems, marks and names are trademarks and intellectual property of Honda Motor Co., Ltd., used under license from American Honda Motor Co., Inc. All rights reserved. Koenigsegg CCX names, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights ofKoenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. Shelby® and GT500® are registered trademarks and intellectual property of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing Inc. and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.

EAD0580664 3MT

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia **1300 365 911***
*(Calls charged at local rate)

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local / Lokale kosten

Česká republika **222 864 111**
Po–Pa 9:00–17:00 Sony Czech.
Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím **www.playstation.sony.cz** nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111

Danmark **70 12 7013**
support@dk.playstation.com Man-fredag 18–21; Lør-søndag 18–21

Deutschland **01805 766 977***
*(0,12 Euro/Minute) Montag bis Freitag, 10:00–20.00 Uhr

Ελλάδα **801 11 92000***
*Εθνική Χρααση

España **902 102 102**
Tarifa nacional

France **0820 31 32 33**
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi

Ireland **0818 365065**
All calls charged at National Rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00–18:30 e Sab 8:00–13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto
Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **23 436300**
Local Rate

Nederland **0495 574 817**
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen

New Zealand **09 415 2447**
National Rate

Norge **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt
support@no.playstation.com Man-fredag 15–21; Lør-søndag 12–15

Österreich **0820 44 45 40***
*(0,116 Euro/Minute)

Россия **+7 (495) 238-3632**

Portugal **707 23 23 10***
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale

Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm **fi-hotline@nordiskfilm.com** maanantai – perjantai 15–21

Sverige **08 587 822 25**
support@se.playstation.com Mån-Fre 15–21, Lör-söndag 12–15

UK **08705 99 88 77**
National rate. Calls may be recorded for training purposes

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.